

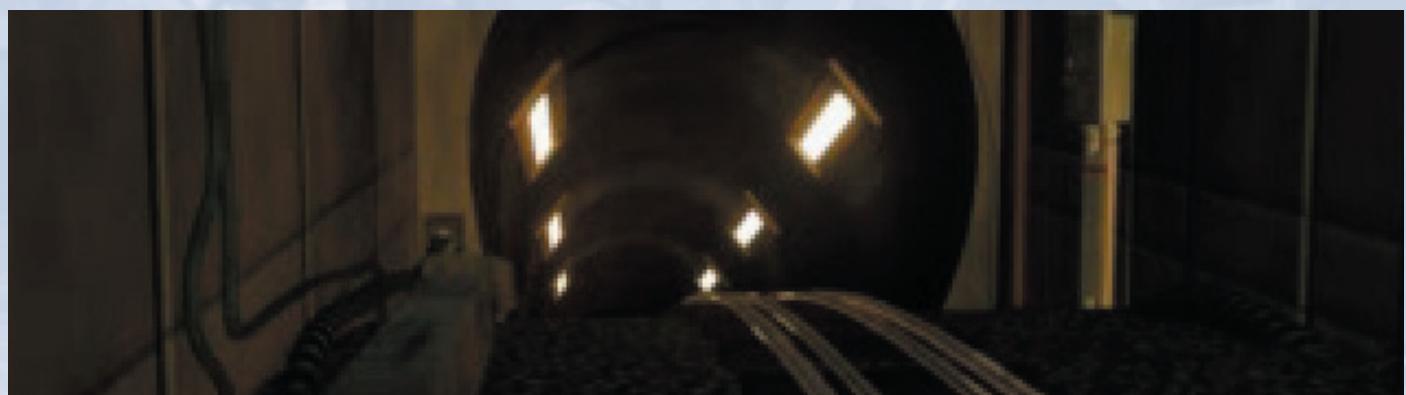
FINAL FANTASY VII

CONGRATULATIONS
1999
LOODY
NTINE
6:00 PM
LOVELESS
6/25

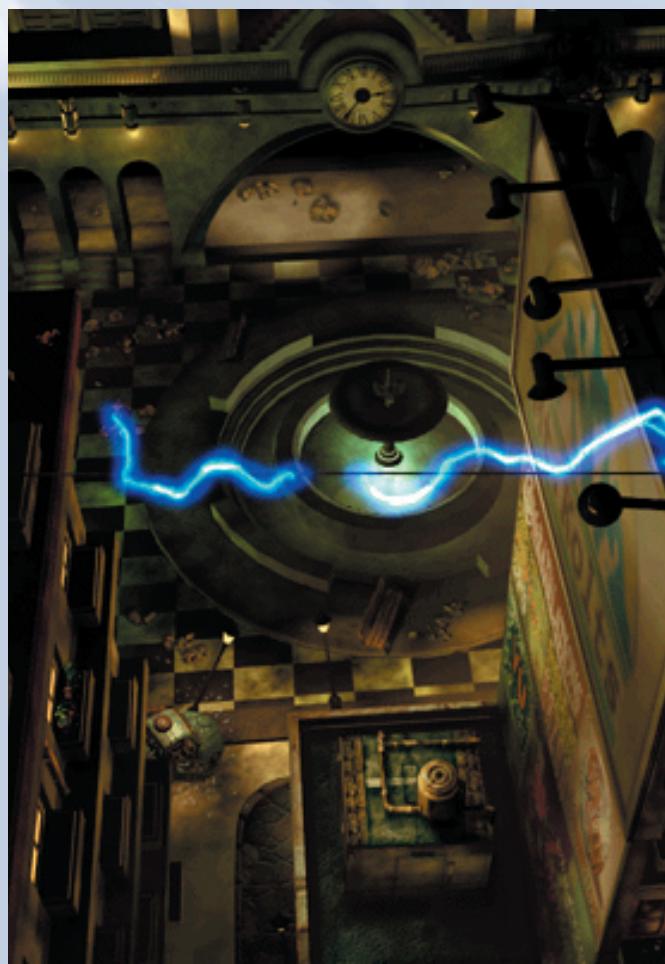


FINAL FANTASY VII

Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit



Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit



FINAL FANTASY VII

Au pied du théâtre qui affichg la pièce "Loveless", une étrange fille contemplg une fuite d'énergie Mako. Lorsqu'elle vqit que Clad la regardg, elle se dirige vers lui.

 Excusez-moi, pourriez-vous m'expliquer ce qu'il vient de se passer ?

Cette étrange fille portg un panier de fleurs à son bras.

 Je ne sais pas...hum, heu, Tiens, tu aimes les fleurs? Elles sont plutot rare à Midgar !

 Oh, tu parles de ces fleurs? Tu les aimes? Elles ne coûtent qu'un Gil !

 J'en prend une !

 Oh, merci, tiens, la voilà !

Un peu générés de se regarder sans plus rien se dire, ils se séparent...Clad reprgrpf sa route, pensif. Il contemplg un graffiti d'Avalanche qui surplombg la place...



“Ne vous laissez plus abuser par la Shinra, l'énergie Mako n'est pas éternelle ! La planète puise son existence dans le Mako, la fin est proche ! Protecteurs de la planète : Avalanche”

Clad n'y croit pas. Cette histoire de planète, les morts dans l'explosion, le Soldat, tout se brouillg dans son esprit. Heureusement, ce n'gw'pas pour ça qu'il suit Avalanche. Pour l'argent bien sûr, mais aussi parceque c'est à Midgar que quelqw'un s'est souvenu de lui...

Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit



Soudain, une voix s'écrig...



C'est lui ! Attrapez-le !

Clad se retourng et vqit que des gardes uappvtrain de bloquer toutes les issues...Mais le bruit du train qui retenti sous le pont lui donng une idée...



 J'ai pas de temps à perdre avec des soldats de votre niveau !

Et il sautg sur le train en marche.



La petite équipe d'Avalanche guvréunie dans un wagon, ils avaient attendu Clad sur le quai jusqu'à la dernière minute...



Clad n'est pas arrivé à temps...



Clad...vous croyez qu'il est...mort?

Barret, énervé, frappe sur une caisse.



Sûrement pas !



Clad...

Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit

FINAL FANTASY VII



Mmh...Barret, tu crois que Clad se serait battu jusqu'au bout pour Avalanche...?

Et comment veux-tu que je le sache? J'ai l'air de savoir lire dans les pensées? Hmph!! Si vous n'étiez pas tous si...

Heu Barret, et pour notre argent...?

Barret frappa à nouveau sur la caisse.

Heu, rien...désolé.

Un autre bruit se fit entendre, sur le toit du wagon, la petite équipe se fit attendre...

Barret, c'est toi qui...?

Soudain la porte s'ouvrit, c'est Clad qui...

Clad!!

Clad...

Clad!!

Ok, ok, je suis en retard.

En effet t'es en retard !! Et tu viens faire ton cinéma de dernière minute ?!

C'est pas le coup du siècle Barret. J'ai mes techniques, à prendre ou à laisser.

Vas te faire foutre Clad, tout le monde s'inquiétait ici ! Tu te fiche des autres ou quoi?

Hmm..... vous vous inquiétez pour moi ? C'est...touchant.

Que...!? Je m'en souviendrai en te payant ! Bon les gars, on se réveille !

Le train est presque arrivé, suivez-moi on change de wagon !

Barret passa la porte.

Hé, Clad! T'as été gé-ni-al là-bas !

Hé... Clad... Ce sera encore mieux la prochaine fois !

Biggs et Wedge passent la porte, Clad se retrouva seul avec Jesse...

Oh Clad, ton visage est tout noir, laisse-moi frotter ça...

Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit

FINAL FANTASY VII

En lui nettoyant le visage, Jesse lui h^kve les yeux doux...

 Merçi de m'avoir aidée là bas...

Clad et Jesse r^cuugpv'lc "r qtv. Barret gut"gpv c^kp de h^ktg'h^kt tout le monde dcpu'hg wagon'lmkcpv.



 \$Dernier train pour le Secteur 8. Nous approchons du Secteur 7, le cimetière des trains. Nous arriverons vers 12:23, heure standard de Midgar.\$

Clad s'approch^g de Jesse qui regard^g un écran d'information.

 Hé, Clad, tu veux regarder ça avec moi ? C'est une carte 3D des trains de Midgar. Je vais t'expliquer comment ça marche. J'adore tout ces gadgets...des bombes et des moniteurs... Ok, ça va commencer.

Clad se laiss^g guider par Jesse, elle g^w beaucoup plus agréable à écouter que Barret...



 Ca c'est une maquette complète de la ville de Midgar. Elle est à l'échelle 1/10.000. La plaque du dessus est à 50 mètres de hauteur. Il y a une structure porteuse au centre, le chemin de fer la contourne en spirale pour pouvoir monter sur la plaque du dessus... ...Hum...le réacteur 01 que nous avons fait ...heu exploser,"était dans la section nord. Après il y a le numéro 22, le numéro 25, et ainsi de suite jusque 28 ! Les 8 réacteurs procurent l'électricité à Midgar. Il paraît qu'avant, les secteurs avaient un nom, mais plus personne ne s'en souvient à Midgar, tout le monde appelle les secteurs par leur numéro. Voilà le genre d'endroit qu'est Midgar. Tu n'y était pas encore venu je crois?



 En fait si je suis déjà venu, mais je ne savais pas tout ça...

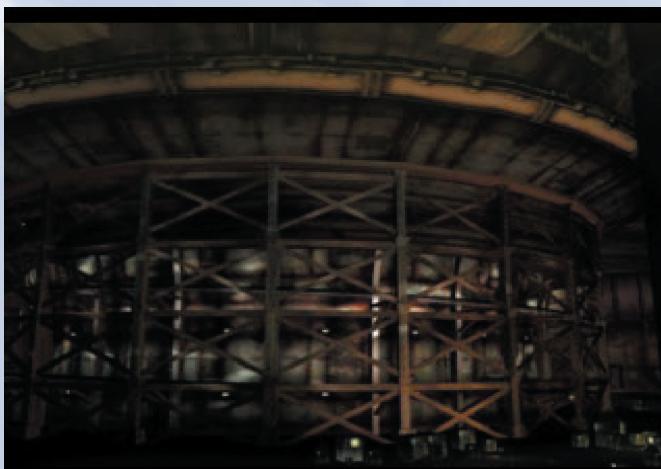
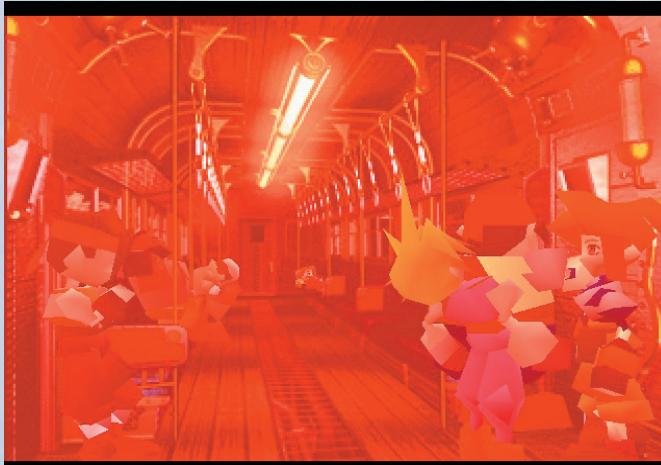
 Bon, voilà la suite ! Regarde. C'est sur cette route que nous sommes. On approche du point de contrôle. A chaque point de contrôle, un système d'identification scanne le train et vérifie nos cartes d'identité, ils établissent un profil des passagers grâce au système central de données des bureaux de la Shinra. Hum...comme tout le monde sait qu'on a l'air louche, nous utilisons de fausses cartes, de ma confection hi hi hi...



Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit

FINAL FANTASY VII

Soudain, une sirène retenti dans le train...



Quand on parle du loup !

Lorsque cette sirène s'arrêtera, le contrôle sera terminé... Parfois mes cartes ne fonctionnent pas et on se demande tout de suite quel genre de monstre va débarquer !

La sirène s'arrête. Barret s'adresse à Clad.



Regarde Clad, tu peux voir la surface d'ici... cette ville n'a ni jour ni nuit ! Si cette maudite plaque n'était pas là, on verrait le ciel !



Une ville flottante... Quel spectacle insolite !



Hein ? Je n'aurais jamais cru entendre ça de ta part. ... t'es vraiment plein de surprises. Le monde supérieur... une ville sur une plaque... C'est à cause de cette foutue pizza que des milliers de gens souffrent dans l'air pollué des taudis ! Tout ça pour faire tourner ces réacteurs qui pompent l'énergie de la planète !



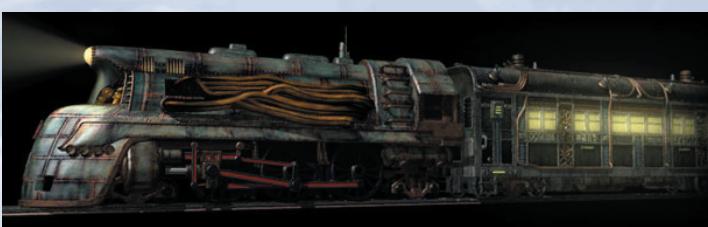
Pourquoi les gens des taudis ne montent-ils pas sur la plaque ?



J'en sais rien. Peut-être qu'ils n'ont pas assez d'argent ou peut-être qu'ils aiment leur terre, aussi polluée soit-elle.



Je vois, personne ne choisit de naître dans les taudis. C'est comme ce train qui ne peut aller que là où le mènent ses rails...



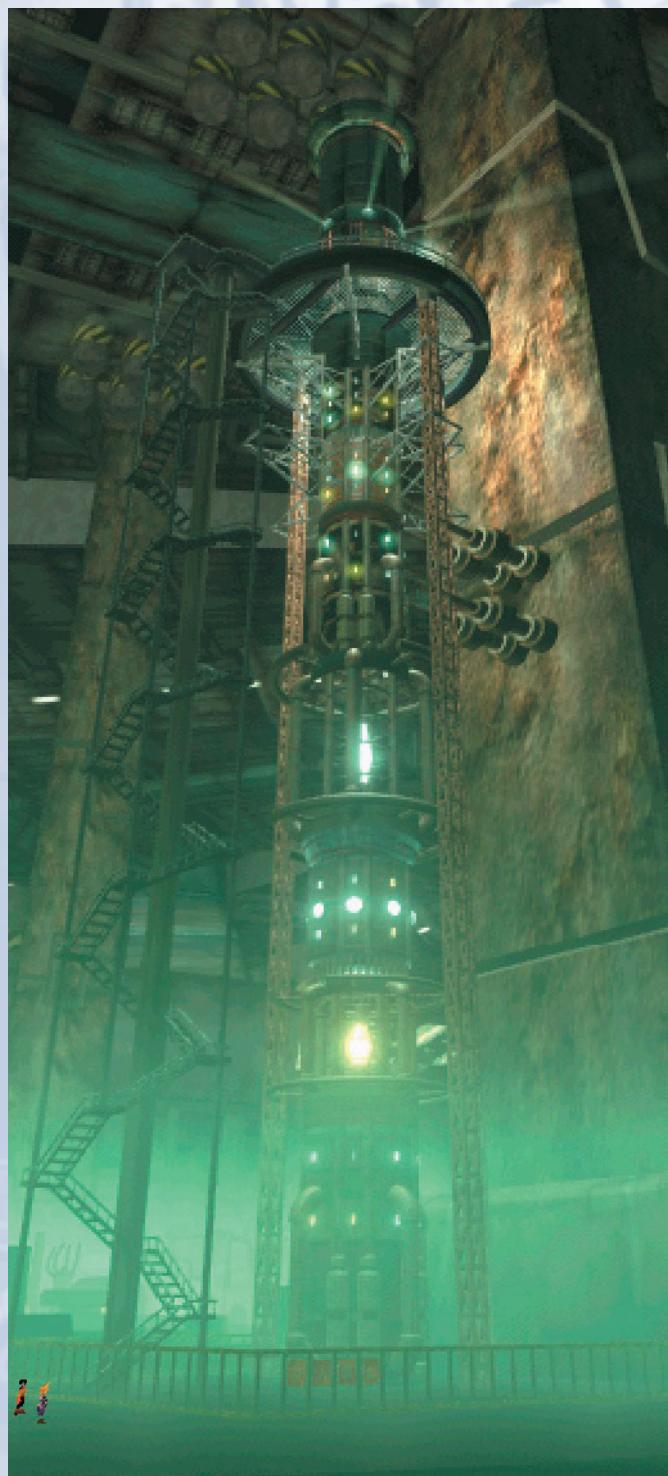
Le train arrive enfin en gare du secteur 7...



Ok, tout le monde sort du train !! Cette mission était un succès. Mais ne vous reposez pas trop vite, le pire reste à venir ! Vous avez eu peur de cette explosion ?

Parce que la prochaine sera encore plus grosse!!! Allez, on foncé à la planque !

Clad s'arrête en chemin, fasciné par la hauteur du pilier qui soutient la plaque sur laquelle habitent les gens de la haute société de Midgar... Un passant s'adresse à lui.



C'est gigantesque non ? Tu t'imagines, si ce truc s'écroule, tout le monde sera réduit en poussière dans les taudis! Hé, ça faisait longtemps que je n'avais pas vu quelqu'un regarder ce pilier comme tu le fais !



La planque en question est le bar "Le 7ème Ciel" dans les taudis du secteur 7. Barret entre en premier, vidant les clients du bar en faisant semblant d'être saoul. Puis il ressort pour ne laisser entrer que Biggs, Wedge et Jesse. Il bloque l'accès à Clad. Après l'avoir dévisagé, il lui fait un sourire narquois...



Ok, je te laisse lui dire bonjour en premier, passe devant.



C'est gentil, mais je ne vois pas de quoi tu parles.



Ne me fais pas regretter ma gentillesse...



Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit

FINAL FANTASY VII

A l'intérieur, une fillette de 10 ans en petite robe rose se précipite vers la porte.

 Papa..? Oh...c'est pas mon papa...

 Marlène! Tu ne dis pas bonjour à Clad? Bienvenue Clad ! Comment s'est passée la mission? Tu t'es battu aux côtés de Barret?

 Un peu, oui...

Tifa Lockheart, la tenancière du bar, est une amie d'enfance de Clad. Ils ont tout deux grandi à Nibelheim. Tifa rencontra Barret à Midgar lors d'un voyage et fut convaincue de la justesse de la cause d'Avalanche.



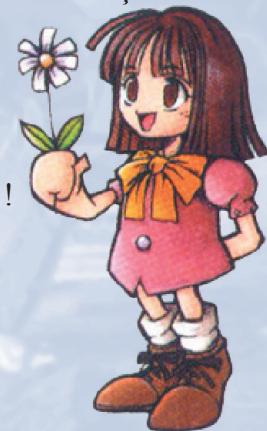
 J'étais inquiète...Je sais que tu as toujours su te battre mais voilà...je me faisais du souci.

 Je t'ai ramené ceci Tifa...

 Hé, c'est une fleur? C'est si gentil... Il y en a tellement peu dans les taudis... Merci !

 C'est pas grand chose...

 Je devrais remplir le bar de fleurs...Tiens Marlène, Trouve-lui une jolie place !



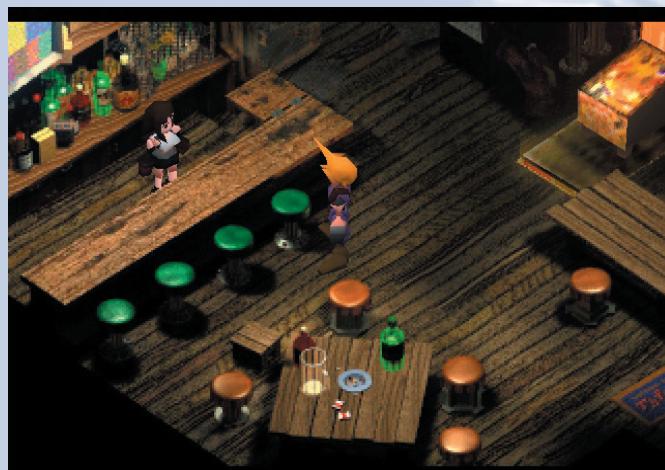
Barret fait son entrée...

 Papa, bienvenue !!

 Tout vas bien, Barret?

 Très bien ! Bon les gars, on descend dans la planque pour commencer le briefing !

Toute l'équipe se dirige vers le flipper dans le coin du bar; Barret donne un gros coup dessus et le flipper se révèle être un monte-chaise pour le sous-sol. Clad décide de boire un verre avec Tifa avant de descendre rejoindre les autres...



Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit



FINAL FANTASY VII



Que dirais-tu d'un bon cocktail?



Oui, je meure de soif, donne-moi quelque chose de frais !



Je te prépare ça tout de suite !

Tifa, pensive, prépare son cocktail spécial. Elle le tend à Clad.



Tu sais, je suis heureuse que tu aies pu revenir sain et sauf.



Mais qu'est-ce que vous avez tous? Ce travail n'avait rien de compliqué...



Je suppose que non...Après tout, tu faisais partie du Soldat. Assure-toi d'être payé par Barret.



Ne t'inquiète pas, je commence à connaître ce muffle !



Clad...est-ce que tu te sens bien?



...Oui, pourquoi?



Comme ça, tu as l'air un peu fatigué...Tu ferais bien de descendre, les autres t'attendent sûrement.

Clad descend à la cave grâce au flipper...



Hé Clad, il y a une question que je me posais...Y'avait-il des types du Soldat au réacteur 01?



Aucun, c'est certain !



C'est quoi cette mine confiante...



Barret, s'il y avait eu quelqu'un du Soldat dans nos ennemis, on ne se poserait pas la question, crois-moi.



Ne vas pas trop vite t'imaginer que tu m'impressionnes parceque t'étais dans le Soldat.



...

Barret, très énervé, donne un grand coup dans son punching ball...



Ok c'est vrais, tu es très fort. Probablement que tous les gars du Soldat le sont. Mais n'oublies pas que c'est Avalanche ton pain maintenant! Ne t'accroche pas à la Shinra !

Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit

FINAL FANTASY VII

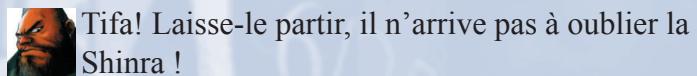


M'accrocher à la Shinra? Tu m'as posé une question et j'y ai répondu, c'est tout!... Je monte, je veux parler de mon argent !

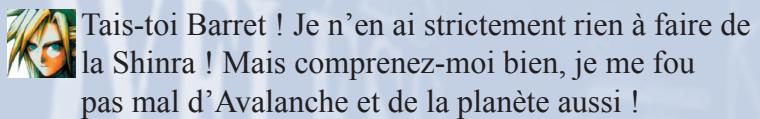
Mais Tifa arrive par le monte charge....



Attends, Clad !



Tifa! Laisse-le partir, il n'arrive pas à oublier la Shinra !



Tais-toi Barret ! Je n'en ai strictement rien à faire de la Shinra ! Mais comprenez-moi bien, je me fou pas mal d'Avalanche et de la planète aussi !

Barret serre les dents et massacra son punching ball autant qu'il peut. Quand Clad remonte à l'étage pour quitter la planque, Tifa le rattrape de justesse.



Clad, je te le demande, joins-toi à nous...



Désolé, Tifa...



La planète est entrain de mourir ! Lentement mais sûrement, elle meure. Il faut faire quelque chose !



Hé bien laisse Barret et ses copains écolos s'en charger. Ce n'est pas mon problème.



Alors...tu t'en va vraiment...? Tu oublies ton amie d'enfance et c'est tout ce que t'as a me dire...?



Mais Tifa, je... ...désolé.



...Tu as oublié ta promesse aussi...?



Ma promesse ?



Alors tu as oublié. Souviens-toi Clad, c'était il y a sept ans, à Nibelheim....



...



Tu te souviens? Le puits, cette nuit là...



Oui...à cette époque... Je croyais que tu ne viendrais jamais, je t'attendais et je commençais à avoir froid...





7 ans plus tôt, Nibelheim.

Désolée, je suis en retard. Tu voulais me parler de quelque chose ?

Ce printemps... je partirai d'ici pour Midgar.

...Tous les garçons quittent la ville.

Ouais, mais je ne suis pas comme eux. Je ne pars pas juste chercher un job. Je veux rejoindre le Soldat. Je veux devenir le meilleur qui soit, comme Sephiroth !

Sephiroth... Le grand Sephiroth. Mais ce doit être difficile de rejoindre le Soldat, non ?

...C'est pour ça que...je ne reviendrai plus probablement avant un bon moment.

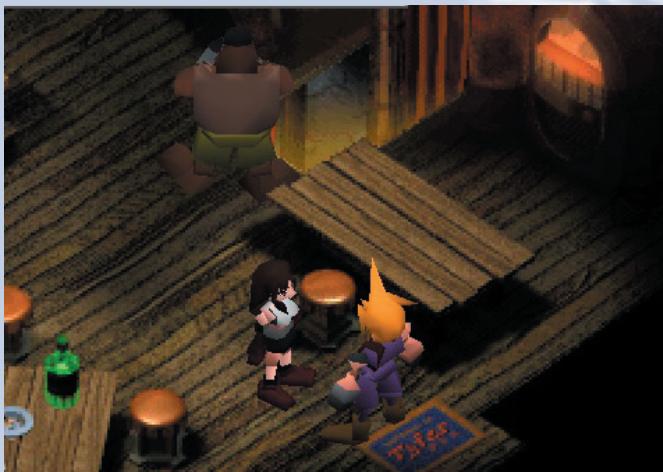
Tu passeras dans le journal si tu deviens fort ?

J'essayerai.

Hé, pourquoi ne pas se faire une promesse ?
Hmm, si tu deviens célèbre et que ça va mal pour moi.....tu viendras me sauver, c'est d'accord ?

Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit

FINAL FANTASY VII



Quoi ?

Quand j'aurai des soucis, mon héro viendra me sauver. J'aimerais bien vivre ça au moins une fois, hi hi hi !

Que...?

Allez--! Promet-le moi----!

D'accord... Je te le promets.

Une étoile filante brise le ciel de Nibelheim à cet instant. Des années plus tard, secteur 7 de Midgar.

Tu te rappelles maintenant...notre promesse ?

Je ne suis pas un héro et encore moins célèbre. Je ne peux pas tenir cette...promesse.

Mais tu as réalisé ton rêve d'enfant non ? Tu as rejoint le Soldat ! Alors tu dois tenir ta promesse !

Barret remonte par le flipper monte-chARGE.

Attend un peu monsieur le Soldat ! Une promesse est une promesse! Tiens, attrape!!

Barret donne 1500 gils à Clad.

C'est ça que tu appelles payer ? Ne me fais pas rire...

Clad ! Alors tu...?

T'as une nouvelle mission en vue ? Je m'en charge pour 3000 gils.

QUOI.....!?

Tifa se jette sur Barret et lui chuchote à l'oreille....

Dis oui, dis oui..! On a vraiment besoin d'aide pas vrai ?

Hein?...Quoi?!... Mais... cet argent est pour les études de Marlène je...Clad ! pour 2000 gils !

D'accord...ça me va...

Oh merci Clad !

Barret grogne une fois de plus, mais Tifa affiche un sourire radieux.

Chapitre 2 : La ville qui n'a ni jour ni nuit



FINAL FANTASY VII

Le lendemain, Clad se réveille seul dans le sous-sol, les autres sont déjà à l'étage. Il prend le monte-charge et débarque en pleine réunion...

 Notre prochaine cible est le réacteur 05. On fonce d'abord à la gare sans se faire repérer. Je vous expliquerai la suite dans le train. Hé Clad ! Avant le début de cette mission, je voudrais te demander un truc... Je heu... j'ai une matière et je ne sais pas trop... heu... comment ça marche ce truc ? Tu pourrais m'apprendre ?

 ...Hum. Les matéria, Barret, sont un des miracles de la nature, elles nous permettent de commander les éléments. Si tu la place sur un certain métal et que ce métal entre en contact avec ta peau, tu peux utiliser certains pouvoirs.

 C'est à ça que servent les orifices sur nos armes non ?

 Exactement. Chaque matière a une couleur différente, selon son effet. Tu peux faire tomber la foudre, guérir une blessure, il paraît même qu'on peut invoquer des créatures sacrées...

 Et cette matière bleue-grise, à quoi sert-elle ?

 C'est un peu particulier. La plus courante par exemple, que l'on nomme "matéria tout", te permet d'utiliser une autre matière sur plusieurs cibles à la fois, il faut pour ça que ces deux matériaient se touchent.

 Donc si j'associe une matière verte "guérison" avec une matière grise "tout", je peux soigner plusieurs personnes à la fois ?

 Oui. Mais ça peut aller encore plus loin... Il paraît que certaines associations peuvent te rendre quasiment invincible, hélas plus tes matériaient sont fortes, plus elles t'épuisent...

 Ah ! C'est pour ça que j'ai les mains qui brûlent... Bon... tu t'occuperas de la matière pour cette mission !

 Je viens avec vous cette fois-ci. Marlène, tu gardes la boutique ?

 D'accord ! Bonne chance !

Le groupe se met en marche vers le quai de la gare.